

MAC hall **13.12 в 10:00**

БЛОК-КОНФЕРЕНЦИЯ

MAC 2019

СЕКЦИЯ

MAC 2019 (day 2):

**Современная
инфраструктура разработки
крупных проектов: веб и
мобайл**

ВЕДУЩИЕ

Андрей
Рыжкин
AGIMA
СТО

ОПИСАНИЕ СЕКЦИИ

Крупный проект – это всегда особые подходы к формированию команды, процессам и эксплуатации: один руководитель проекта не сможет эффективно управлять тысячами человеко-часов специалистов, middle-разработчик не решит проблемы с хайлоадом и масштабированием, а риски от аварии на таком проекте или его взлома могут стоить очень и очень дорого.

Именно поэтому мы подробно поговорим про:

- современные роли, которые должны быть в больших командах и для чего они нужны, как в эти команды правильно встраивать аутсорс;
- правильные процессы, как и когда их нужно изменять
- как правильно поддерживать и развивать такие проекты: про отказоустойчивость и бесперебойность, SLA, информационную безопасность и правильные релизы

СПИКЕРЫ

Алексей
Паршуков
Skyeng
Tech Unit Lead

Как Skyeng обложил разработку метриками и что из этого получилось
За несколько лет разработка в Skyeng выросла с нескольких до 150+ человек. В один момент их работа стала непрозрачной: без объективных показателей невозможно было понять, у каких команд есть трудности, куда нужно двигаться, как трансформировать процессы, выстраивать иерархию и как изменения влияют на результат. Тогда мы начали выстраивать систему метрик. Я поделюсь метриками, которые мы придумали, технологиями, которые использовали, инсайтами, которые мы нашли, и результатами, которых мы добились.

Александр
Сербул
1С-Битрикс
руководитель направления контроля качества интеграции и внедрений

Разработка крупных и высоконагруженных проектов – рецепты успеха
В докладе поделимся опытом реализации крупных высоконагруженных проектов, обсудим где нужен и не нужен Agile, как подбирать команду и "убирать" за менеджерами. Остановимся на ключевых моментах нагрузочного тестирования и, обязательно, затронем тему мотивации не только инженеров, но и клиентов и всех, искренне болеющих за успех IT-решения!

Максим
Ляпцев
Ecompra
старший программист

Жизненный цикл разработки процессинга платежей
Об эксплуатации большого проекта. Какие метрики мы собираем для того, чтобы держать руку на пульсе. Через какие этапы проходит задача, чтобы попасть на продакшен: сбор требований, аналитика, разработка, тестирование.
Как мы собираем и тестируем билды. Почему мы не делаем это каждый день.
Сине-зеленый деплой. О том, как частично выкатываться, выкатывать полностью и легко откатываться при необходимости.

Иван
Михеев
AGIMA
Deputy CTO

Как эффективно выстроить работу над крупными проектами, если твой подрядчик digital-production
– Как выстраивать коммуникации с подрядчиками
– Как снизить риски при работе с аутсорсом
– Модели финансовых отношений: плюсы и минусы
– Контроль проработки требований

Игнат

Маркин

Leroy Merlin

Agile Coach

Как мы повышали эффективность большой проектной команды

Мы поговорим о способах повышения эффективности и эволюции команды Леруа Мерлен, и я расскажу о 8 видах потерь:

1. Перепроизводство – разработка и аналитика в стол
2. Запасы – разработка и аналитика в стол, без релизов
3. Ожидание – долгое ожидание между этапами, внешние зависимости по отношению
4. Излишняя обработка – слишком много всего планируем, мало реализуем. Слишком много переходов в jira
5. Излишнее работы – слишком много статусов в жире, по которым нужно прогонять задачу, причем права стоят так
6. Транспортировка
7. Дефекты
8. Нереализованный потенциал сотрудников